

Prins Kiels Hemsighet

Han hade färdats långt. Från platser där folket kunde ha dödat honom utan att blinka om de visste vem han var till platser där hans namn blott var en skugga. Han visste att det var mycket han hade lagt bakom sig, men han visste likaså att han skulle ta tillbaka allt som hade tagits ifrån honom och det var detta som höll honom vid liv då allt hopp tycktes vara ute.

Välkommen till lajvet Prins Kiels Hemsighet, ett fantasylajv i medeltidsmiljö arrangerat av spelföreningen Nebulosus. Ovanstående stycke handlar om en av huvudkaraktärerna på detta lajv, nämligen prins Karisma Augustus Kiel.

Bakgrundsinformation

Ett uppror har rasat i det stora människokungadömet Handor. Kungen har blivit dödad och prinsen har flytt.

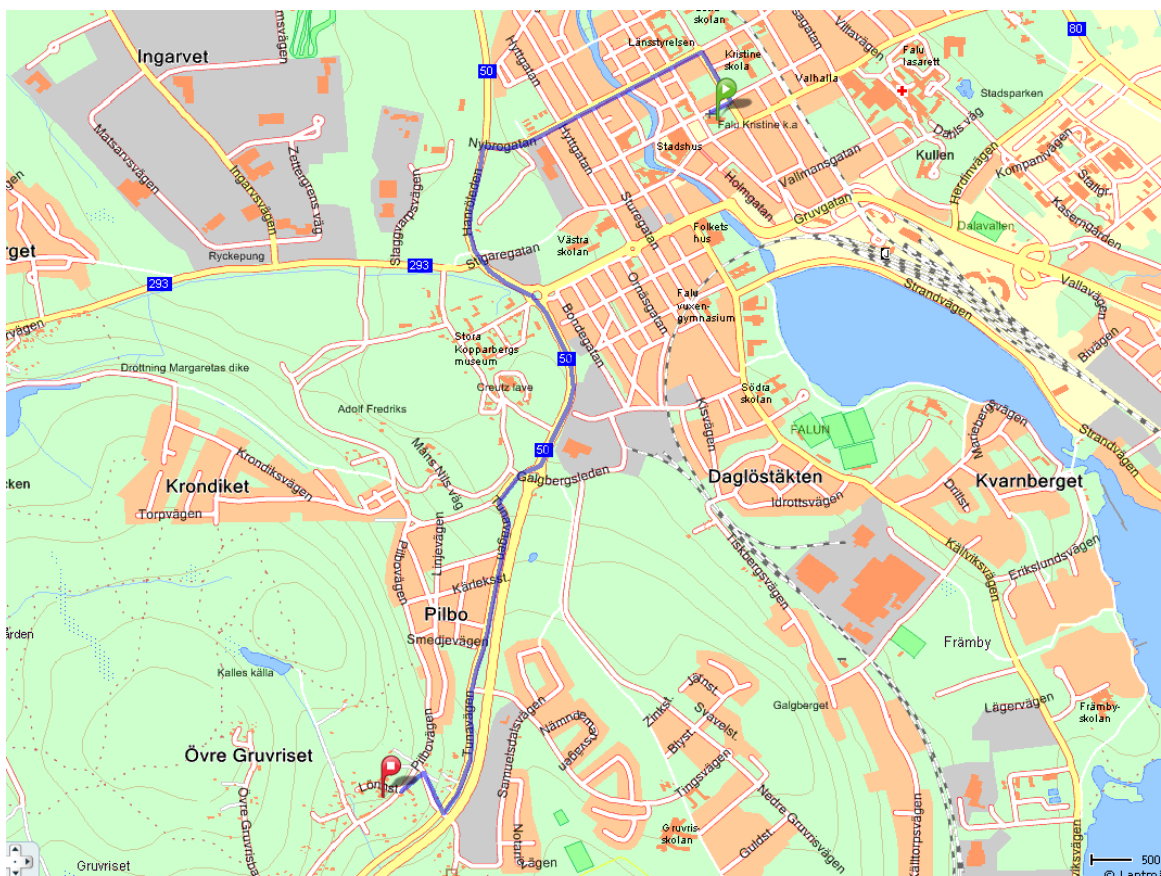
Den nya kungen heter Feudel Rödskägg och var även innan han erövrade kronan fruktad av många. Han är känd för att aldrig skona tillfångatagna fiender och för att besegra fiender med ren styrka. Denna man har nu utfäst en belöning för den som tillfångatar prins Kiel och för honom till kungen. Många har försökt att få tag i prinsen, men ingen har lyckats.

Feudel har blivit så besatt av infångandet av Kiel att han nu har skickat iväg några av sina bästa män för att få tag i honom.

Strax utanför en by i nordöstra Handor stöter soldaterna tillslut ihop med Kiel. Kommer Kiel att överleva sammandrabbningen eller kommer han att bli tillfångatagen och hans planer att gå åt intet? Ett helt lands öde kan komma att avgöras i denna lilla by.

Allmän information

Lajvet kommer att utspela sig den 14 juni vid Gruvrisdammen i Falun. Nedan följer en vägbeskrivning från Stora torget i Falun till lajvområdet.



För att få vara med på lajvet krävs det medlemskap i Nebulosus och detta kostar 20 kr/år. Om du inte är medlem ska du skicka in pengarna tillsammans med din anmälan. Incheckningen kommer att starta 11:30 och lajvandets börjar sedan 12:00. Lajvet kommer att avslutas 20:00 samma dag.

Anmälan kan skickas in via e-post eller brev. Om du skickar in din anmälan med e-post så skicka till fredrikmatt@hotmail.com och om du skickar den med brev så skicka till Sveagatan 4, 79135 Falun.

Sista anmälningsdag för arrangemanget är tisdagen den 10 juni.

Arrangörerna

Arrangörerna på lajvet är följande:

Fredrik Mattsson	023-10401	073-14227858	fredrikmatt@hotmail.com
Wilhelm Dikman	023-26711	073-6694008	ermeto@hotmail.com
Robin Karl mats	023-28737	070-2843339	karlmats_robin@hotmail.com
Johan Ahlberg	023-21122	073-5646534	johan.ahlberg@hotmail.com

Utrustning

Utrustning som kan vara bra att ha till lajvet beskrivs härunder.

Krav

- Dina kläder ska se medeltida ut.
- En penningpung att förvara lajvpengar i.
- Dryck i glasflaskor. Du kommer garanterat att bli törstig så se till att ta med rikligt med vätska.
- Någonting att äta. Även fast du inte tar med en fullvärdig måltid så ta i alla fall med dig något att tugga på.
- Smink gäller vissa roller (se rollpersonen).

Frivillig utrustning

- Närstridsvapen som du tar med ska vara helt vadderade och med ett ytterhölje av silvertejp eller latex.
- Pilar du tar med ska vara väl vadderade med längst fram och ett mynt ska även blockera pinnen från att tränga igenom vadderingen.
 - Pilbågar som du tar med får max ha en dragstyrka på 8 kg.
 - Sköldar som tas med ska ha vadderade kanter.

Rollpersonen

Eftersom lajv ytterst handlar om att spela en roll så är det viktigt att man tänker till noga vilken roll man ska spela.

För att rollen ska passa in på lajvet och i lajvets intriger så ger vi dig ett antal alternativ på lämpliga roller. Om du trots allt ändå inte vill spela någon av dem av oss föreslagna rollerna så måste du kolla med oss om det går bra innan du skickar in din anmälan.

Här följer en lista på förslag till raser och roller.

• Soldat

Soldaterna på lajvet kommer att vara utskickade av kung Feudel Rödskägg för att tillfångata prins Kiel. Soldaterna är människor.

• Rövare

Rövarna håller sig i bakgrunden och visar sig endast när det är nödvändigt, nämligen när de vittrar pengar och rikedom. Rövarnas ärkefiender är byborna som gör sitt bästa för att försöka sätta stopp för deras röverier.

Frågan är om rövarna kommer att hjälpa soldaterna i deras jakt på prins Kiel och hoppas på att de jämnar deras ärkefienders by med marken eller kommer de kanske att stödja Kiel?

Lämpliga raser för rövare är människa och orch.

För att få spela orch krävs att du sminkar dig svart och dina kläder ska ha mörka färger och gärna vara slitna och trasiga.

- Bybo

Byborna kämpar för att överleva dagen och bryr sig inte särskilt mycket om vem som styr landet. Men det är heller inte varje dag som en prins behöver deras stöd och kanske skulle han kunna höja deras ställning i samhället om de hjälpte honom. Det ska nämnas att byborna heller inte är försvarslösa eftersom deras smed nu under dessa oroliga tider tillverkat en stor uppsättning svärd och yxor.

Byborna är människor och jobbar som bagare, jägare, bönder och smeder.

- Trollkarl (endast 1 person)

En vandrande man har plötsligt uppenbarat sig. Han säger sig söka efter tre föremål, men varför vill han ha just dessa? Om det var så att han söker efter rikedom så finns det väl enklare vägar att gå, kan han ha något dolt motiv?

För att spela trollkarl krävs inga speciella kläder. Men om du skulle ha tillgång till en mantel, en stav och en trollkarlshatt så tveka inte att använda dem. Trollkarlen är en människa.

- Prins Karisma Augustus Kiel (endast 1 person)

Prins Kiel är på flykt och han färdas ensam. Därför har han inte ens lyckats fått med sig en bråkdel av sin fars skatter, men trots detta så är han den rikaste rollen på lajvet.

Prins Kiel drömmer om att återbörda kronan till sin familj, men för det krävs det en armé och trots att han är förföljd och ensam så har han ännu inte övergett sina planer. Prins Kiel är en människa.

Regler

Det finns ett antal regler på lajvet. Att bryta mot dessa kan i värsta fall leda till att du får lämna lajvet och åka hem. Reglerna är som följer.

- Alla vapen ska kontrolleras av arrangörer vid incheckningen. Det är totalt förbjudet att smita igenom med ett okontrollerat vapen.
- Huvudet är förbjudet träffområde. Om du i alla fall skulle träffa någon i huvudet med ditt vapen så räknas det inte som en riktig träff och försvaren tar ingen skada.
- Tänk på hur hårt du slår. Även vadderade vapen kan göra ont och du gör inte mer skada bara för att du slår hårt.
- Stridsreglerna.

Strid

Vi kommer att tillåta strid under ordnade former på lajvet. Dessa kommer att utföras med såkallade boffervapen och latexvapen, vilka är vadderade med skumplast och har en stomme av elrör eller glasfiber. Man kan besegras i strid på tre olika sätt.

- Nedgjord

Om en person skjuter dig med en pilbåge eller slår dig med ett närstridsvapen så faller du ihop och blir medvetslös tills striden har avslutats. Efter striden kommer du att vara ”allvarligt skadad” och inte kunna strida, springa eller utföra andra former av ansträngande fysiskt arbete.

Dina skador läker automatiskt efter en timme. Trollkarlen kommer att kunna utföra helningsbesvärjelser som halverar det som återstår av läkningstiden. På lajvet pratar man förstås inte om att ”göra någon nedgjord” utan istället säger man saker som ”jag sårade honom allvarligt” eller ”jag slog ner honom”.

Rustning kan göra så att du tål ytterligare ett eller två hugg, men du måste även spela skadan (skrika till) trots att du rent teoretiskt inte blir skadad. Man får göra personer nedgjorda vid följande tillfällen: när du blir anfallen, via intriger (båda är mer eller mindre med på det), när du ligger i fejd mot personen eller när någon försöker knocka/snitta dig.

- Knockning

Man kan knocka en person. Detta görs genom att man försiktigt stöter till personen i ryggen med nocken på ditt vapen (klumpen längst ner) och för att göra det hela extra tydligt så viskar man ”nock” i offrets öra.

Om man blir knockad så ”glömmer” man bort vem det var som knockade dig. Knockning lämpar sig utmärkt för rövare och tjuvar eftersom offret glömmer bort vem som bestal dem. Att knocka någon är heller inte en lika våldsamt handling som att göra någon nedgjord. Knockning kan man göra mot alla personer oavsett situation.

- Snittning

Snittning innebär att du lägger vapnet mot en persons hals och viskar ”snitt” i dens öra. Offrets roll dör omedelbart och får byta roll (en arrangör hjälper till med detta).

Snittning får endast ske om båda personerna är med på det (alltså måste dem ha kommit överens om det innan lajvet) eller om den ena har snittat en annan person och blir dömd för mord i en domstol exempelvis.

Efter en strid ska först den vinnande sidan ge sig av med eventuella fångar och sedan – en bra stund senare – ska den sidan som förlorade ge sig av.

För mer information se vår hemsida
www.nebulosus.tk

