

Nytt hopp

FJÄRDE OCH AVSLUTANDE
DELEN

i

KAMPANJEN OM INVOCH

Ett lejr arrangerat av

NEBULOSUS

I samarbete med





Mannen i spegeln, vem var denne man? En ensam vandrare? Kanske kringresande handelsman? Klädd i enkla kläder, en mantel täckte hans kropp – så enkelt men ändå så effektivt. Vem kunde ana vad som fanns dolt under hans klädnad?

Självklart fanns det inga veck i manteln som avslöjade de fem knivarna. Ej heller något som avslöjade de tre giftampullerna som lättingliga låg i hans väskas ytterfack. Och snaran var väl bara ett vanligt snöre?

Jag tittade ner från spegeln och lät blicken svepa över brevet som jag hade framför mig ytterligare en gång. Ett brev jag sent skulle glömma.

Brevets innehåll var i och för sig inte något märkvärdigt – såg ut på samma vis som tidigare order jag hade mottagit, men signaturen gav mig rysningar:

”/Eder Stormästare av första graden”.

”Je mains avec les orgueilleus les veziez, les artilleus nal mondaines honeurs covoitent et les granz besoignes exploitent. Mainht bon tornei ai partit pels colps qu’ieu fier tan mortals. Bien souffrez qu’eus aillent et viegnent dragoon.”

Jag vände mig bort från de müssande bröderna – samtliga klädda i vita eller blåa kåpor. Denna afton kunde jag tyvärr inte delta i müssandet – jag hade en mycket viktigare uppgift framför mig. Jag gick vidare nedför trappan och slutligen ut på gårdsplanen. Han stod där – ensam och väntandes – med en häst vid sin sida.

Jag bugade för mannen som sedan gav mig en kort nickning innan han sade: ”Által faller sönder inifrån, Jellamis har redan sönderfallit, enda sättet att återigen uppnå balans och harmoni är att världen enas under det väsen som vi i alla år har tjänat. Det finns områden som varken Által eller Jellamis kontrollerar. Rid dit och sprid vår lära!”

”Vilken fana?!”

”Jellamis, din dumstrut! Här har det inte funnits soldater från Által på över två månader!” sade jag och hoppade sedan ned från trädet jag spanat ifrån. Vi red sedan fort för att varsko vår by om soldaternas ankomst.

Sedan gick det fort. På mindre än ett halvt glas stod hela byn redo för att ge sig iväg och det gjorde vi.

Efter ett par veckors resa norrut splittrades vi, vissa gav sig av tillbaka till byn för att underkasta sig Jellamis styre, men jag och några till fortsatte norrut. Vi visste att ända sättet att slippa underkasta oss någon tyrann – vare sig han kom från Jellamis eller Által – var att hitta en plats som låg tillräckligt avskilt att inget av de båda länderna orkade bry sig om det. På denna plats skulle det nya samhället grundas och vi gav oss därför av allt djupare in i Silverskimmer.

”Hur kunde det gå som det gick? Varför existerar fortfarande Jellamis? Hur påverkar det här oss? Vad händer nu med Minyaga, Noleaga och Mapaga? Och vad händer i framtiden? Som du förstår finns det vissa frågor som kräver svar och endast vi är bäst lämpade att ta reda på dem. Tidigare har byn Invoch varit en lämplig plats att leda undersökningarna i norr ifrån. Kanske kan detta vara lämpligt även nu? Uppgiften vilar hur som helst på dina axlar.”

”Jag kommer inte att göra dig besviken”, svarade jag.



~ Huvudarrangörer ~

Fredrik Mattsson (ansvarig)

076-1427858

fredrikmatt@hotmail.com

Elin Karlsson (ekonomiansvarig)

073-6817081

anamasama@hotmail.com

Linnea D. Aronsson (illustratör)

073-6565278

judo_smurfen@hotmail.com

Cecilia Dahlgren

073-2103826

cecilia-dahlgren@hotmail.com

~ Medarrangörer ~

Johannes Thydén

Johan Ahlberg

Olle Hedgren

Kristoffer Ärnback

Simon Vågbratt

Magnus Laggar

Per-Erik Holmström

Dan Johansson

~ Bakgrundsinformation ~

Strax intill Odens flod i de mest otillgängliga delarna av skogen Silverskimmer ligger det en by vid namn Invoch och det är vid denna by som Nytt hopp kommer att utspela sig.

Det stora kriget mellan Által och Jellamis verkar ha avstannat. Általs trupper tycks ha övergivit Jellamis domäner och är istället inbegripna i interna strider där krigsherrarna som tidigare var allierade i kriget mot Jellamis nu har vänt sig emot varandra i ett enormt förödande krig. Rykten går samtidigt om att avataren inte har syns till på länge och folk frågar sig om det finns ett samband mellan detta och inbördeskriget?

Ryktena förtäljer även att Jellamis styrande råd har hållit rådslag under sommaren för att fatta ett enda beslut: att återerövra alla de områden som Által tidigare har ockuperat.

I Invoch har å andra sidan sommaren varit ovanligt lugn. Orm Svinpäls instiftade efter sin seger i vårens Invochspel ett styrande råd i byn. Vilka som har ingått i rådet har under sommaren förändrats. Dock har byns råd alltid bestått av tre personer.

Rådet har lyckats lösa tvistemål som har uppstått utan blodspillan och både Által och Jellamis har en längre tid lämnat byn ifred.

Nya personer bosätter sig i byn och de som sedan tidigare bor i byn börjar forma sig en tillvaro de trivs med. På värdshuset frodas musiker och till bybornas stora glädje har ovanligt stora leveranser av cider under sommaren och hösten anlänt.

Något som dock bybornas har svårt att förklara är det stora antalet klerker som på senare tid har passerat byn. Oavsett om de har tillhört szamaran eller asatron har deras budskap varit det samma: världen närmar sig en kritisk vändpunkt och ett stort avgörande vars like under hela denna tidsålder ej har skådats. Men hur skulle rimligtvis någonting kunna gå illa nu när byns tillvara har stabiliserats och byborna äntligen har fått den lugn och ro de så väl behöver?



~ Allmän information ~

Nytt hopp är ett fantasylajv inspirerat av nordisk medeltid. Det utgör den sista delen i en kampanj om byn Invoch. Dock kommer intrigerna att skrivas på ett sådant sätt att det inte är några som helst problem att delta med en ny roll trots att man inte har varit med på något av de tidigare lajven i kampanjen.

Lajvet kommer att ta plats på Nebulosus lajvområde strax utanför Korså bruk. En vägbeskrivning till lajvområdet från Falun medföljer här nedan.



Kör mot Svärdsjö från Falun och ta av mot Korsån vid Karlsbyheden. Strax innan Korså bruk är det skyltat fram till lajvområdet. Resan tar cirka 30 minuter från Falun.

Fredagen den 24 september klockan 13:00 startar incheckningen som sedan håller på en bit in på kvällen. Alltså går det alldeles utmärkt att jobba eller gå i skolan på dagen och sedan först komma ut till lajvområdet på kvällen.

Nytt hopp startar på morgonen den 25 september när man vaknar. Själva lajvandet håller på fram till klockan 14:00 dagen därpå. Alltså söndagen 26 september. Det innebär att städning, annat efterarbete, slutboffer och liknande sker efter 14:00. Vi rekommenderar därför att man som tidigast åker hem 15:00 för att hinna med dessa olika saker.

Vi vill passa på att nämna att gångavståndet från närmaste väg till själva området är mycket kort, att det finns tillgång och att smärre skräckelement kan förekomma.

Att delta på Nytt hopp kostar **130 kr** för medlemmar och **180 kr** för personer som inte är medlemmar sedan tidigare för året 2010. En närmare beskrivning av vad priserna inkluderar följer här nedan.

- Anmälningavgift (för alla deltagare): **80 kr**
- Medlemskap i Nebulosus för 2010 (för alla som inte redan är medlemmar): **50 kr**
- Depositionsavgift (för alla deltagare, återbetalas på plats 26 september efter att lajvet har avslutats förutsatt att ens läger är ordentligt städad): **50 kr**

~ Vårdshuset "Skrattande liket" ~

På Nytt hopp kommer det att finnas ett vårdshus vid namn Skrattande liket. Detta vårdshus är helt neutralt och tillhör alltså inte på något sätt byn. Alla raser och grupper är därför välkomna.



Inuti världshuset kommer det dessutom att råda totalförbud mot alla typer av strider och området omkring världshuset får endast kontrolleras med vapenmakt under mycket korta perioder.

Dryck och lättare tilltugg kommer att finnas att köpa på världshuset för galéer. Något som är mycket viktigt att veta är att världshusets utbud är mycket begränsat, vilket innebär att det inte är möjligt att köpa mat på världshuset istället för att ta med egen mat.

Det finns cirka 15-20 sovplatser på världshuset. Dessa sovplatser består av fyra stora träbritsar. Hur många personer som får plats beror på hur villig man är att tränga ihop sig. Om man är intresserad av en sovplats på världshuset måste man skriva det i sin anmälan för att arrangörerna ska få möjlighet att planera för det. En mycket viktig sak att veta är att om man ska sova på världshuset måste ens sovutrustning se helt medeltida ut då spelet kommer att pågå även under natten på världshuset.

~ Vad ska jag ta med mig? ~

- Nebulosus kommer att stå för vatten, men mat och annan dryck är det upp till varje deltagare att själv stå för.
- Då lajvet utspelar sig i en medeltida miljö ska alla deltagare ha kläder inspirerade av denna tid. (Om du är osäker på vad som menas med detta eller behöver hjälp med att sy dessa kläder får du gärna prata med någon av oss arrangörer.)
- Det är tillåtet att ta med latexvapen, men det går också alldeles utmärkt att spela vapenlösa roller.
- Vi rekommenderar att du tar med en penningpung att förvara galéer i.
- Sovutrustning, tält eller annat som kan behövas för en god natts sömn.
- Gärna rekvisita såsom tärningar, medaljonger, schackspel och liknande.
- Ett utskrivet exemplar av din rollbeskrivning och intrig.

~ Off-läger ~

Det kommer finnas ett off-läger på Nytt hopp där man till exempel kan parkera bilar, röka eller förvara saker som man inte har lyckats dölja i sitt läger. Om man inte lyckas leva upp till kravet att ens tält ska se medeltida ut på utsidan går det även bra att sova i ett vanligt campingtält i off-lägret.



~ Eldning ~

Det finns ett antal eldstäder som har färdigställts på området och dessa kommer arrangörer att ansvara för. Eldstäderna kommer att finnas tillgängliga för alla grupper som deltar på lajvet att använda för matlagning och annat.

Viktigt att veta är att endast ovanstående nämnda eldstäder får användas, vilket innebär att det inte är tillåtet att göra upp egna eldstäder. Anledningen till detta är att det kontrakt som har upprättats med markägare annars bryts.

~ Skräp och sopor ~

Arrangörer kommer att ansvara för att det finns sopsäckar att slänga sopor i, men det är deltagarnas ansvar att se till att slänga soporna däri. Kom också ihåg att om ni inte sköter ert lägers sopor snyggt får ni inte heller tillbaka depositionsavgiften.

~ Önskade roller ~

För att intriger och lajvet i största allmänhet ska fungera smidigt finns det ett par roller som är lite mer viktiga än andra. Vi arrangörer ser gärna att dessa roller blir spelade av någon som inte är arrangör av det enkla skälet att det är roligare om det på lajvet är deltagarna som driver historien framåt och får möjlighet att sätta sin egen prägel på spelet framför att arrangörer styr spelet i en förutbestämd riktning. Då antalet roller är begränsade gäller först till kvarn.

Du får självklart även spela en helt egen påhittad roll men någon av dessa roller ser vi gärna att du väljer att spela:

➤ Vårdshusvärd (högst två personer)

Som vårdshusvärd ansvarar du för att vårdshuset sköts under lajvet. Det innefattar bland annat att servera cider och lättare tilltugg. Ingen matlagningskunskap krävs. Rollen utesluter dock inte att du kan ta aktiv del i intriger och inte minst då du kommer att vara mitt i händelsernas centrum.

Du kan helt fritt välja en bakgrund om hur det kommer sig att du nu arbetar på vårdshuset.

Som vårdshusvärd kommer du att få en detaljerad genomgång innan lajvet av hur vårdshuset kommer att skötas. Dessutom kommer du medan lajvet pågår självklart inte att stå ensam med ansvaret för vårdshuset utan arrangörer kommer självklart även de hjälpa till med det praktiska.

Då rollen som vårdshusvärd är relativt ansvarkrävande kommer Nebulosus att bjuda på anmälnings- och medlemsavgiften för den som väljer att spela vårdshusvärd, vilket alltså innebär att du kommer att delta på lajvet helt gratis.

➤ Medlem i byrådet (högst tre personer)

Som medlem i byrådet spelar du en roll bosatt i Invoch som utöver sin vanliga sysselsättning sitter med och fattar beslut som rör hela byns framtid tillsammans med övriga rådsmedlemmar.

Rollen innefattar förutom själva beslutsfattandet att organisera alltifrån byns försvar till att delta i byns diplomati med andra grupper.



~ Anmälan ~

Att anmäla sig till Tysta röster görs på följande vis:

1. Fyll i anmälningsblanketten. Viktiga saker att tänka på när du fyller i din anmälningsblankett är följande:
Ditt personnummer ska fyllas i med ååmmdd-xxxx.
Om du istället vill skapa en egen grupp måste en person från gruppen göra en gruppanmälan. När detta är gjort är det enda som återstår att de som tillhör gruppen skriver upp gruppnamnet på sina anmälningsblanketter. Det finns ingen övre gräns för hur många personer som kan ingå i en grupp.
2. Bifoga din anmälan i ett mejl som du skickar till lajv@nebulosus.se.
3. Betala in medlemsavgiften (om du inte redan är medlem i Nebulosus för 2010), depositionsavgiften och anmälningsavgiften på ett av följande tre sätt:
 - a) Skicka betalningen samt namn, personnummer och rollnamn i ett brev till följande arrangörs adress: Fredrik Mattsson, Sveagatan 4, 791 35 Falun.
 - b) Betala in på följande konto och var nog med att skriva ditt namn och vad du betalar för:

Bank: Swedbank
Betalningsmottagare: SPEL & LAJV FÖRENINGEN NEBULOSUS
Bankgironummer: 296-7610
 - c) Betala på plats under incheckningen till lajvet. Dock tillkommer det om du gör på detta sätt en straffavgift för att du betalar in så sent på **30 kr**. Alltså kostar det **210 kr** om du inte är medlem eller **160 kr** om du är medlem att betala på detta sätt. För att slippa denna extra avgift rekommenderar vi dig att istället betala in på något av de andra två sätten.

För att du garanterat ska få en intrig måste din anmälan vara inskickad senast 3 september. Anmälningar inkomna efter detta datum behandlas i mån av tid.

~ Törstar du efter mer information? ~

www.nebulosus.se

www.forum.nebulosus.se