

Mirhind

Mirhind är ett grevedömmen beläget väster om skogen Terravis i södra Jellamis.

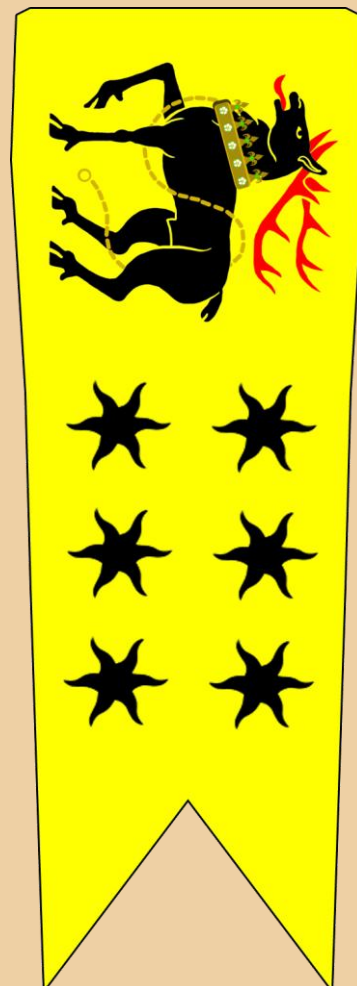
Mirhind har under historiens lopp varit en överlevare. Under hela dess historia har orchklaner från Terravis terroriserat dess land genom att konstant genomföra djupa räder in på dess territorium.

Den förre greven insåg att någonting måste göras och trots att många hans rådgivare föreslog att man skulle bränna ner skogen stod han fast vid sin övertygelse om att det enda sättet att få bukt med problemen med skogens varelser var genom samtal. Därför upprättade han en ambassad djupt inne i skogen som sedan dess har skött all kontakt med skogsvarselerna. Bland annat har flera vänskapsfördrag med skogsalver tecknats.

I Mirhind tillber man asagudarna och framförallt dess krigsgud Tor.

Magin frodas i Mirhinds. Magiker från hela landet studerar denna ädla konst vid något av Mirhinds universitet.

Mirhinds vältränade bågskyttar som i täta formationer avfyrar skurar av pilar är ökända. Enligt vissa är dessa bågskyttar det enda som det närliggande grevedömmet Sooxheim fruktar.



Sooxheim

Grevedömmet Sooxheim ligger norr om Mirhind och Terravis. Dess norra gräns markeras Tyrs flod. En flod som förövrigt är döpt efter krigsguden Tyr som Sooxheim tillber djupt.

Borgar, broar, torn, städer, kanaler, belägringsmaskiner, inget tycks omöjligt för Sooxheims erfarna byggherrar att konstruera. Så länge man kan minnas har det alltid varit Sooxheim som har varit de som har lett utvecklingen inom arkitekturen i Jellamis.

Dess armé är minst lika utvecklad där vagnar, belägringsmaskiner och krigare i tunga rustningar gemensamt bildar en oerhört dödlig krigsmakt.

Något har oroat närliggande grevedömmen är Sooxheims totalt hänsynslösa förföljelser av magiker och skogsvarselser. De få skogsvarselser som tidigare levde inom Sooxheims gränser har nu flytt till antingen Terravis eller till något annat mer vänligt sinnat grevedömmen i Jellamis.

